

joc

Exista si jocuri care pot fi jucate de un singur jucator. Un astfel de joc este descris mai jos.

O tabla rectangulara de dimensiuni $N \times M$ este plina cu litere mari ale alfabetului (A–Z). La începutul jocului în coltul din stânga sus al tablei este dispusa o piesa. În fiecare moment, jucatorul poate muta aceasta piesa într-o pozitie vecina (sus, dreapta, jos, stânga), cu singura restrictie ca în pozitia respectiva sa nu existe o litera peste care piesa a mai trecut. Scopul jocului este de a mentine piesa în joc cât mai mult posibil. Jocul se opreste cand piesa, nemaiputand fi mutata într-o pozitie valida, se opreste într-o pozitie in care exista o litera peste care piesa a mai trecut.

Cerinta

Scrieti un program care determina numarul maxim de mutari pe care le poate face jucatorul.

Date de intrare

Prima linie a fisierului de intrare **joc.in** contine doua valori întregi N si M , separate printr-un singur spatiu, reprezentând dimensiunile tablei de joc.

Urmatoarele N linii contin fiecare câte M caractere reprezentând tabla de joc.

Date de iesire

Fisierul de iesire **joc.out** contine o singura linie pe care se afla numarul maxim de mutari pe care le poate face jucatorul.

Restrictii

- • $1 \leq N, M \leq 30$

Exemple

joc.in	joc.out
2 4 CAAB ADCB	3
3 6 HFDFFB AJHGDH DGAGEH	6
5 5 IEFCJ FHFKC FFALF HFGCF HMCHH	10

Timp maxim de executie/test: 0.1 secunde

prof. *Serban Marin*
Liceul de Informatica "Gr. C. Moisil" Iasi
Contact: marinel_serban_at_yahoo.com